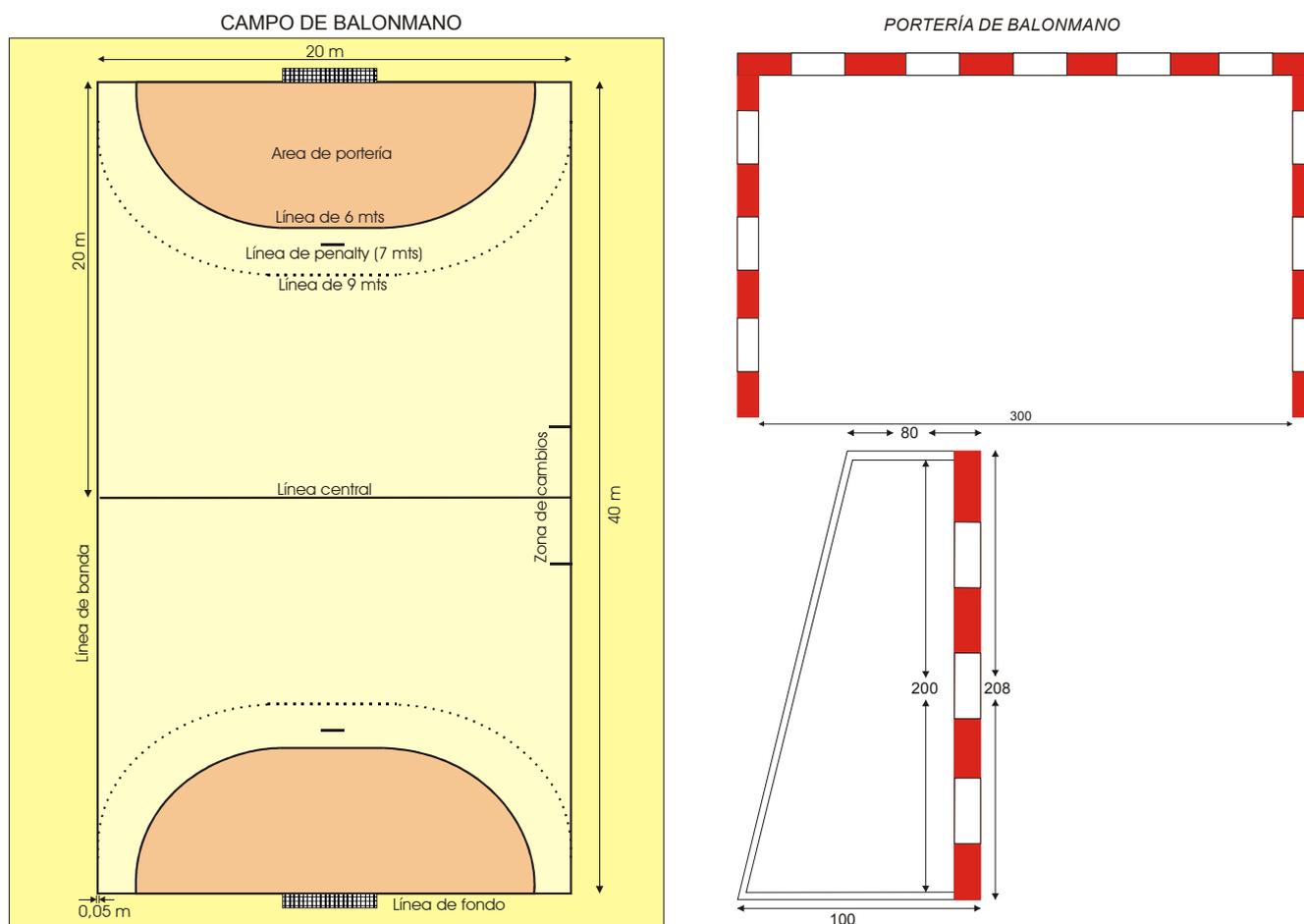




El terreno de juego



Duración de un partido

Para equipos masculinos y femeninos de más de 18 años la duración del partido es de 60 minutos, en dos tiempos de 30 minutos y un descanso de 10 minutos.

Para menores de 18 años el partido dura 50 minutos en dos tiempos de 25' con 10' de descanso.

Si debiera continuarse un partido empatado hasta que un equipo gane, se jugaría una prórroga de 10 minutos en dos tiempos de 5' sin descanso.

Los jugadores

Un equipo se compone de 12 jugadores: 10 de campo y 2 porteros.

El número de jugadores en el terreno de juego es de 6 jugadores de campo y 1 portero.

Los cambios de jugadores se realizan libremente siempre que el jugador a sustituir haya salido previamente del campo por la zona establecida para tal fin. El cambio de portero se realiza previo aviso al árbitro.

El portero

No puede sustituir a un jugador de campo, mientras que un jugador de campo sí puede sustituir al portero.



Se permite al portero:

- Sobre el área de portería tocar el balón con cualquier parte del cuerpo siempre que lo haga con intención defensiva.
- Desplazarse sobre el área de portería con el balón sin restricción alguna.
- Abandonar el área de portería siempre que tenga el balón en las manos y tomar parte en el juego sometiéndose a las mismas reglas que rigen para los jugadores de campo.

Se prohíbe al portero:

- Lanzar el balón ya controlado detrás de la línea de portería (golpe franco).
- Salir del área de portería con el balón ya controlado (golpe franco).
- Tocar el balón que esté parado o rodando en el suelo fuera del área de portería estando él dentro (golpe franco).
- Entrar con el balón en su área procedente del terreno de juego (penalty).

El área de portería

Solamente el portero tiene derecho a encontrarse dentro del área de portería. Cuando cualquier jugador toque dicha área, incluida la línea, se considerará que ha penetrado en ella.

La violación del área de portería por un jugador de campo se sanciona con:

- Golpe franco si el jugador de campo entra en ella con el balón.
- Golpe franco si el jugador entra en ella sin el balón y obtiene ventaja.
- Penalty si el jugador defensor entra en el área de portería y obtiene ventaja sobre el atacante que está en posesión del balón.

En el área de portería el balón pertenece al portero. Se prohíbe a cualquier otro jugador tocar el balón que se encuentre parado o rodando dentro del área de portería.

El balón que se encuentre en el aire encima del área de portería puede jugarse libremente.

El jugador que entre en el área de portería después de lanzar el balón o de una jugada defensiva no es sancionado si con ello no perjudica al contrario.

El lanzamiento intencionado del balón sobre la propia área de portería se sanciona con:

- Gol si el balón entra en la portería.
- Penalty si el portero toca el balón sin que entre a gol.
- Golpe franco si el balón queda sobre el área de portería o sale por la línea de portería sin entrar en la misma.
- El juego sigue si el balón atraviesa el área de portería sin tocar al portero y sin salir del terreno de juego.

¿Cómo se juega el balón?

Se permite lanzar, golpear, empujar o parar el balón con ayuda de las manos, brazos, etc; así como tener el balón durante 3 segundos como máximo.

Pasos:

Cuando se dan más de 3 pasos con el balón en las manos.



Pies:

Cuando el pie va intencionadamente al balón o cuando éste va al pie y se obtiene ventaja.

Dobles:

- 1) Botar, coger, botar.
- 2) Botar con las dos manos.
- 3) Saltar con el balón en las manos y caer sin soltarlo.
- 4) Pasarse el balón de una mano a otra perdiendo el contacto con él.

En los tres casos (pasos, pies, dobles) se pierde la posesión del balón y se sanciona la falta con un golpe franco, que se saca desde el lugar donde ha sido cometida.

Juego pasivo:

Cuando un equipo intenta conservar el balón el mayor tiempo posible con el fin de perder tiempo y sin ánimo de tirar a gol, una vez transcurridos más de 30 segundos se decreta "juego pasivo", pasando el balón a poder del equipo contrario y poniéndolo en juego mediante el saque de un golpe franco.

Comportamiento con el contrario

Se permite utilizar los brazos y las manos para apoderarse del balón, quitar el balón al contrario con la mano abierta y bloquear el camino con el tronco aunque no lleve el balón.

Se prohíbe bloquear o dificultar al contrario con los brazos, manos o piernas, empujarle dentro del área de portería, utilizar el puño para quitarle el balón, lanzar el balón de forma peligrosa, agarrarle, empujarle, zancadillearle o actuar de cualquier forma que resulte peligrosa.

El saque de centro

Se realiza al principio de cada tiempo del partido, de la prórroga y después de cada gol.

Se ejecuta desde el centro del terreno de juego y en cualquier dirección cuando todos los jugadores están en su campo.

El saque de banda

Se produce cuando el balón sale por la línea de banda. Se realiza desde el lugar por donde salió el balón, por parte de un jugador del equipo que pisará la línea de banda con un pie y lanzará el balón con una mano por encima de la cabeza y de atrás para adelante, sin levantar el pie hasta que el balón haya salido de su mano.

El saque de portería

Se produce cuando el balón sale por la línea de fondo. Lo realiza el portero desde dentro de su área, en los 3 segundos siguientes después de recoger el balón, sin toque de silbato.

El saque de esquina

Se produce cuando el balón rebasa la línea de portería tocado por un jugador defensor. Si el balón es tocado en última instancia por el portero se produce saque de portería. Se saca desde el vértice formado por la línea de banda y la de portería igual que un fuera de banda.



Golpe franco

Se pita siempre que haya una infracción del reglamento (pasos, pies, dobles, saque incorrecto, cambio antirreglamentario, juego peligroso, actitud antideportiva, juego pasivo, etc). Se lanza desde el lugar donde se cometió la falta sin toque de silbato.

Si el golpe franco es consecuencia de una falta leve cometida entre la línea continua (6 metros) y discontinua (9 metros), se saca desde el lugar más cercano al de la discontinua lanzando el balón en cualquier dirección (también a gol), estando los jugadores defensores dentro y los atacantes fuera. En todo caso, el jugador contrario más cercano al que realiza el golpe franco debe encontrarse como mínimo a 3 metros de distancia.

El lanzamiento de 7 metros o penalty

Se penaliza con un penalty en los siguientes casos:

- a) Cuando con una acción en cualquier parte del terreno de juego se frustra una clara ocasión de marcar gol.
- b) Cuando el portero entra con el balón en su área procedente del terreno de juego.
- c) Cuando el portero introduce el balón en su área estando él dentro.
- d) Cuando un jugador defensor entra en su área y obtiene ventaja sobre el atacante que lleva el balón.
- e) Cuando se lanza intencionadamente el balón al propio portero dentro de su área.

El penalty se lanza directamente hacia la portería dentro de los 3 segundos siguientes al toque de silbato del árbitro. El jugador que lo lanza no debe pisar ni franquear la línea de 7 metros hasta que el balón haya salido de su mano. Los jugadores atacantes y defensores se sitúan detrás de la línea discontinua.

Sanciones disciplinarias

Amonestación:

El árbitro avisa verbalmente o mostrando tarjeta amarilla a un jugador diciéndole que a la próxima será excluido.

Exclusión:

A la segunda tarjeta amarilla o al segundo aviso, el jugador abandona el terreno de juego durante 2 minutos.

Descalificación:

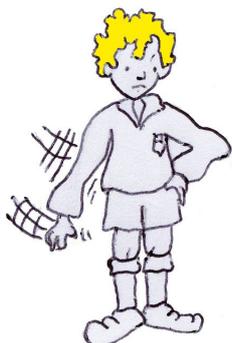
A la tercera exclusión el jugador abandona el terreno de juego durante 2 minutos y una vez transcurrido ese tiempo no puede volver a jugar pero sí puede ser sustituido por otro jugador.

Expulsión:

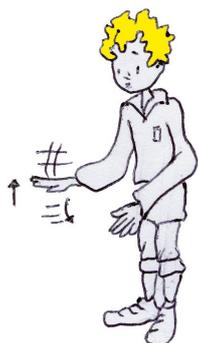
Se produce por una falta grave al contrario, al árbitro o al público y el jugador abandona el terreno de juego para el resto del partido, jugando su equipo con uno menos.



SEÑALES DE LOS ÁRBITROS



Penetrar en el área de portería



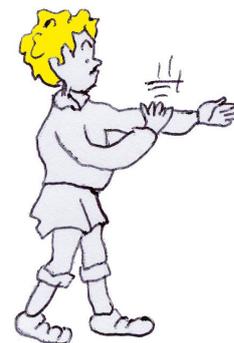
Dobles (doble bote)



Más de 3 pasos
Más de 3 Seg de posesión de balón



Abrazar, retener,
empujar



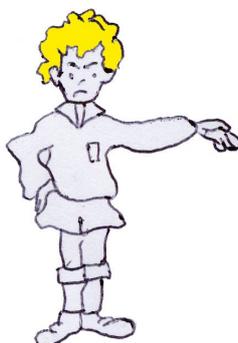
Golpear



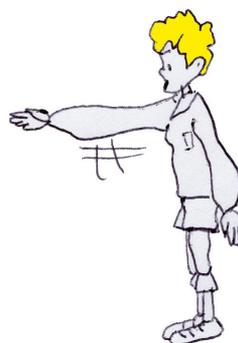
Falta de atacante



Saque de banda



Saque de portería



Golpe franco, dirección



3 metros de distancia



Juego pasivo



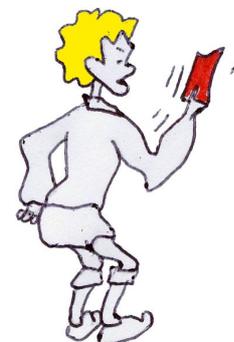
Gol



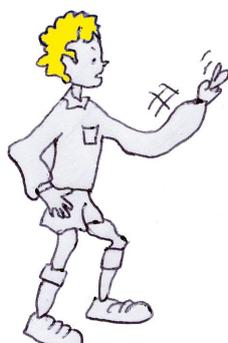
Saque de árbitro



Amonestación
Tarjeta Amarilla



Tarjeta Roja



Exclusión 2 minutos



Expulsión



Time Out
Interrupción en el
tiempo de juego



Autorización para entrar
en el terreno de juego
después de un Time Out



Advertencia de juego
pasivo